Principal

Cancha()

cancha

miVentana

Cancha

pelota() mover()

requeta() gameOver()

pelota

Pelota

moverpelota()

pintarpelota()

obtenerlimites()

colision()

X int

Y int

Xa int

Ya int

cancha

Raqueta

moverraqueta()

pintarraqueta()

obtenerlimites()

X int

Xa int

cancha